Army::Army()---------------------------

Tính LF và EXP

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: REGULARINFANTRY

quantity: 10

weight: 5

attackScore lúc đầu: 330

số cá nhân: 1

quantity sau khi giảm 10%: 9

attackScore tính lại: 325

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: REGULARINFANTRY

quantity: 10

weight: 5

attackScore lúc đầu: 330

số cá nhân: 1

quantity sau khi giảm 10%: 9

attackScore tính lại: 325

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: REGULARINFANTRY

quantity: 10

weight: 5

attackScore lúc đầu: 330

số cá nhân: 1

quantity sau khi giảm 10%: 9

attackScore tính lại: 325

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: SPECIALFORCES

quantity: 10

weight: 5

attackScore lúc đầu: 274

số cá nhân: 8

quantity sau khi tăng 20%: 12

attackScore tính lại: 284

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: SPECIALFORCES

quantity: 10

weight: 5

attackScore lúc đầu: 274

số cá nhân: 8

quantity sau khi tăng 20%: 12

attackScore tính lại: 284

Vehicle::getAttackScore()---------------------------

vehicleType: ARTILLERY

quantity: 10

weight: 5

attackScore: 53

Vehicle::getAttackScore()---------------------------

vehicleType: ARTILLERY

quantity: 10

weight: 5

attackScore: 53

Vehicle::getAttackScore()---------------------------

vehicleType: ARTILLERY

quantity: 10

weight: 5

attackScore: 53

LF: 159

EXP: 500

UnitList::insert()---------------------------

infantryType: REGULARINFANTRY

Thêm Infantry vào đầu danh sách.

UnitList::insert()---------------------------

infantryType: REGULARINFANTRY

Đã tồn tại Infantry

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: REGULARINFANTRY

quantity: 18

weight: 5

attackScore lúc đầu: 370

số cá nhân: 5

attackScore tính lại: 370

Tổng số lượng: 18

Trọng số lớn nhất: 5

Cập nhật attackScore: 370

UnitList::insert()---------------------------

infantryType: REGULARINFANTRY

Đã tồn tại Infantry

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: REGULARINFANTRY

quantity: 27

weight: 5

attackScore lúc đầu: 415

số cá nhân: 5

attackScore tính lại: 415

Tổng số lượng: 27

Trọng số lớn nhất: 5

Cập nhật attackScore: 415

UnitList::insert()---------------------------

infantryType: SPECIALFORCES

Thêm Infantry vào đầu danh sách.

UnitList::insert()---------------------------

infantryType: SPECIALFORCES

Đã tồn tại Infantry

Infantry::getAttackScore()---------------------------

infantryType: SPECIALFORCES

quantity: 24

weight: 5

attackScore lúc đầu: 344

số cá nhân: 6

attackScore tính lại: 344

Tổng số lượng: 24

Trọng số lớn nhất: 5

Cập nhật attackScore: 344

UnitList::insert()---------------------------

vehicleType: ARTILLERY

Thêm Vehicle vào cuối danh sách.

UnitList::insert()---------------------------

vehicleType: ARTILLERY

Đã tồn tại Vehicle

Vehicle::getAttackScore()---------------------------

vehicleType: ARTILLERY

quantity: 20

weight: 5

attackScore: 54

Tổng số lượng: 20

Trọng số lớn nhất: 5

Cập nhật attackScore: 54

UnitList::insert()---------------------------

vehicleType: ARTILLERY

Đã tồn tại Vehicle

Vehicle::getAttackScore()---------------------------

vehicleType: ARTILLERY

quantity: 30

weight: 5

attackScore: 56

Tổng số lượng: 30

Trọng số lớn nhất: 5

Cập nhật attackScore: 56

Urban::getEffect()---------------------------

Vị trí địa hình: (6,6)

Quân đội: ARVN

ARVN[LF=159,EXP=500,unitList=UnitList[count\_vehicle=1;count\_infantry=2;Infantry[infantryType=SPECIALFORCES,quantity=24,weight=5,position=(8,8)],Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=27,weight=5,position=(6,6)],Vehicle[vehicleType=ARTILLERY,quantity=30,weight=5,position=(6,6)]],battleField=]

Bộ binh thuộc quân ARVN trong bán kính ảnh hưởng: Infantry[infantryType=REGULARINFANTRY,quantity=27,weight=5,position=(6,6)]

attackScore ban đầu: 415

Tăng attackScore: 0

attackScore còn: 415